SG3DV-H15 3D-animation och visualisering, 180 hp

Studiegången är preliminär

SG3DV15	HT 15																		VT 16																		Kurskod
	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	
	Digital grafik																																								DIG100
	Den animerade bildens historia																																								DBH100
											Ljud och rörlig bildproduktion																															LRA100
											3D-grafik																															TDB101
																					3D-modellering & visualisering																				TDG100
																										Visuell kommunikation															VKG100
																														3D-projekt I, projektmetodik											DPP101
																														3D-projekt I, konstnärligt perspektiv											DPP102

SG3DV15	HT 16																		VT 17																		Kurskod
	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	
	Berättarteknik																																								BET100
						Digitala karaktärer																																				DIG200
											Karaktärsanimation																															KAN400
															Entreprenörsskap inom medieproduktion																											EIM100
																					Efterproduktion																				EFP200
																					Kognition och interaktion i digitala medier																				DKI100
																														Användarorienterad designmetodik											ADB101
																														Dynamiska simuleringar och partikelsystem											DSP200

SG3DV15	HT 17																		VT 18																		Kurskod
	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	
	Visuell gestaltning																																								VIG200
						3D projekt II, konstnärligt perspektiv																																					DPK200
											Arbetsintegrerat lärande inom medieproduktion I, 15 hp																															ALM400
											Spelutveckling i 3D-miljö																															SUV100
											Visuella effekter																															MGR400
															Webbutveckling med HTML och CSS																											WHU100
																					Designteori i medieinformatik																				DTC101
																										Forskningsmetodik för medieinformatik															FME400
																														Examensarbete i medieinformatik 15 hp											EXC509

Om inget annat anges omfattar varje kurs 7,5 hp