SG3DV-H17 3D-animation och visualisering, 180 hp

Studiegången är preliminär

Uppdaterad 190701

SG3DV17	HT 17																		VT 18																Kurskod
	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	
	Digital grafik																																								DIG100
	Ljud och rörlig bildproduktion																																								LRA100
											Den animerade bildens historia																														DBH100
											3D-grafik																														TDB101
																						3D-modellering & visualisering																			TDG100
																										Animerad bild															ANI200
																															Estetik										ETK100
																															Projektmetodik 4,5 hp										PMT100
																															Projektarbete inom 3D-grafik 3 hp										PJG200

SG3DV17	HT 18																		VT 19																					Kurskod
	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
	Berättarteknik																																								BET100
						Digitala karaktärer																																				DIG200
											Karaktärsanimation																															KAN400
																Entreprenörsskap inom medieproduktion																										EIM100
																						Visuell kommunikation																			VKG100
																										Efterproduktion															EFP200
																															Dynamiska simuleringar och partikelsystem										DSP200
																																			Användarorienterad designmetod						ADB101

SG3DV17	HT 19																		VT 20																					Kurskod
	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
	Animationens estetik 5 hp																																								AES100
				AIL-projekt: 3D-produktion 10 hp																																						APP100
											Arbetsintegrerat lärande inom medieproduktion I, 15 hp																															ALM400
											Visuella effekter																															MGR400
											Filmens historia																															FIH100
											Spelutveckling i 3D-miljö																															SUV100
															Webbutveckling med HTML och CSS																											WUH100
																					Designteori i medieinformatik																				DTC101
																									Forskningsmetodik för medieinformatik																	FME400
																														Examensarbete i medieinformatik 15 hp											EXC509

Om inget annat anges omfattar varje kurs 7,5 hp